

Chronométrateur



- Je signale le début et la fin du jeu.
- Je mesure le temps de jeu avec un chronomètre.

Identification

- Chasuble, casquette, tee-shirt, brassard, gilet... de la couleur des « organisateurs »
- Emplacement : table de marque

Matériel

- Chronomètre

Références aux programmes de l'Education Nationale du cycle 3

Objectif:

- Assumer des rôles sociaux

Autonomie et responsabilisation



SAVOIRS

- Connaître les règles relatives aux durées de jeu
- Connaître les gestes de l'arbitre

SAVOIR FAIRE

- Utiliser un chronomètre.
- Annoncer la fin du jeu à l'arbitre

SAVOIR ÊTRE

- Assumer ses responsabilités
- Être neutre, loyal

.....
Le sport scolaire de l'École publique